|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2021.07.02 | |
| ***Szkolenie Android***  ***SK-JAV-AND1***  ***Data: 06.11.2023; 17.11.2023; 20.11.2023; 01.12.2023***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_231106\_2551500ANDROID\_140408AB\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię:*** proszę uzupełnij | ***Maksymalna:* …** | |
| ***Nazwisko:*** proszę uzupełnij | ***Uzyskana:* …** | |
| ***Data wypełnienia testu:*** Kliknij lub naciśnij, aby wprowadzić datę. |  | |
| ***Miejscowość:*** proszę uzupełnij |  | |

1. **Na składni, jakiego języka opiera się język Java?**

PHP

C++

JavaScript

ColdFusion

***Liczba punktów:* …**

1. **Środowisko deweloperskie dedykowane dla języka Java to:**

Eclipse

Visual Studio

IntelliJ

Adobe Dreamweaver

***Liczba punktów:* …**

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Java zmienną x=3,4454554545**

Int x=3.4454554545

String x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Boolean x=3.4454554545

***Liczba punktów:* …**

1. **Zapis Class NowaKlasa extends StaraKlasa oznacza:**

Dziedziczenie klasy StaraKlasa przez klasę NowaKlasa

Dziedziczenie klasy java.util przez klasę NowaKlasa

Wielowątkowość programu

Polimorfizm

***Liczba punktów:*…**

1. **Klasa w Javie powinna być:**

Zapisana w osobnym pliku

Nazwana zawsze KlasaX

Przechowywana w folderze C:\Java

Zagnieżdżona w nawiasach kwadratowych

***Liczba punktów:* …**

1. **Żeby obsłużyć projekty Androida w środowisku Eclipse należy zainstalować:**

J7EE

WinRAR

ADT Manager

Serwer Apache

***Liczba punktów:* …**

1. **Ustawienia aplikacji oraz środowiska Android znajdują się w pliku:**

Reqest.java

Main.xml

Native.log

AndroidManifest.xml

***Liczba punktów:*…**

1. **Podstawowa klasa aplikacji Androida musi dziedziczyć klasę:**

Defeat

Activity

Start

onCreate

***Liczba punktów:* …**

1. **Obiekt czytający zdarzenie w aplkacji np. dotknięcie palcem ekranu nazywamy:**

Class

Master

Listener

Reader

***Liczba punktów:* …**

1. **Format pliku uruchomieniowego aplikacji Androida, powstały w procesie kompilacyjnym to:**

apk

dex

xml

class

***Liczba punktów:* …**

1. **Podstawową platformą testową dla systemu Android jest:**

Samsung

Nexus

IPad

Dell

***Liczba punktów:* …**

1. **JSON to:**

Nazwa Listenera służącego do czytania ruchu kursora

Nazwa paczki uniwersalnej

Lekki format wymiany danych stworzony dla JavaScript

Sposób łączenia formularza z bazą danych SQLLite

***Liczba punktów:* …**

1. [**System zarządzania bazą danych**](https://pl.wikipedia.org/wiki/System_zarz%C4%85dzania_baz%C4%85_danych)**oraz**[**biblioteka**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Biblioteka_programistyczna)[**C**](https://pl.wikipedia.org/wiki/C_(j%C4%99zyk_programowania))[**implementująca**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Implementacja_(informatyka))**taki system, obsługująca język**[**SQL**](https://pl.wikipedia.org/wiki/SQL) **to:**

SQLKite

SQLite

SQL Toolkit

Web Forms

***Liczba punktów:* …**

1. **Metodą która służy do wykonania zapytania SQL(napisanego jako ciąg znaków) w SQLite to:**

SQLRun

SQLiteOpen

execSQL

INSERT

***Liczba punktów:* …**

1. **Obowiązkowe metody klasy AsyncTask to:**

doInBackground

onPostExecute

openSQL

httpRequest

***Liczba punktów:* …**